

104 學年度第 2 學期核心選修課程資料

序號	開課年級	課程名稱	時段
1	大二	可編程系統晶片設計 SOPC	星期五 5~7
2	大二	電腦視覺概論	星期四 5~7
3	大二	多平台遊戲設計實務	星期四 5~8
4	大三	介面技術與實習	星期二 1~4
5	大三	影像辨識	星期四 6~8
6	大三四	雲端運算概論	星期四 5~7
7	大三四	系統性創新方法實務	星期四 5~8
8	大二	系統分析與設計實務	星期一 5~8