

資訊工程系 101年度~102年度入學 核心選修總表

核心科目	等效課程	
電腦網路概論	雲端運算概論	網路協定分析
資訊與多媒體工程實務	多媒體網頁設計與實習	多媒體概論
專業證照輔導實務		
信號與系統		
嵌入式系統與實習	介面技術與實習	行動裝置應用設計實務
晶片設計實務		
可編程系統晶片設計SOPC		
系統程式與實習		
演算法		
色彩學概論		
多平台App遊戲設計實務	多平台App遊戲設計實務	
系統性創新方法實務	管理資訊系統	
電腦視覺概論		
影像辨識		
人工智慧	軟式計算	
多媒體編碼概論		
程式方法概論	遊戲設計程式概論	

一、等效課程若與核心科目相等則只能抵一門。

例如修讀電腦網路概論與網路協定分析則只能算一門核心選修課程。

二、核心選修科目詳細資料亦可參閱入學年度之學分計畫表。

三、若對於核心選修課程與等效課程有不清楚或疑問之處，敬請與系辦公室聯繫。

資訊工程系 103年度~104年度入學 核心選修總表

核心科目	等效課程		備註
雲端運算概論			
資訊與多媒體工程實務	多媒體網頁設計與實習	多媒體概論	
專業證照輔導實務			
信號與系統			
行動裝置應用設計實務			
晶片設計實務			
可編程系統晶片設計SOPC			
演算法			
多平台App遊戲設計實務			
系統性創新方法實務	管理資訊系統		
電腦視覺概論			
影像辨識			
人工智慧	軟式計算		
多媒體編碼概論			
程式方法概論	遊戲設計程式概論		
資料庫系統與實習			103學年度入學前學生為必修課程

一、等效課程若與核心科目相等則只能抵一門。

例如修讀電腦網路概論與網路協定分析則只能算一門核心選修課程。

二、核心選修科目詳細資料亦可參閱入學年度之學分計畫表。

三、若對於核心選修課程與等效課程有不清楚或疑問之處，敬請與系辦公室聯繫。