

資訊工程系 103學年度第2學期 選課概況表(選修)			
開課代碼	科目	2月24日選課人數限制	3月6日選課人數限制
1701	C語言程式設計	48	50
1702	資訊與多媒體工程實務	48	50
1703	專業證照輔導	19	20
1704	平面顯示器導論	28	30
1705	可編程矽智財設計	48	50
1706	智慧型機器視覺系統應用專題	26	40
1707	電腦視覺概論	45	63
1708	多平台App遊戲設計實務	34	37
1709	可編程系統晶片設計SOPC	48	50
1710	創意應用設計實務	28	30
1711	物聯網雲端應用實務	35	38
1712	數值分析	28	30
1713	AS3 遊戲程式設計	28	32
1714	巨量資料處理概論	38	40
1715	網路協定分析	28	30
1716	介面技術與實習	35	38
1717	機器人控制與感測	28	30
1718	職場倫理	48	60
1719	影像辨識	28	30
1720	軟體工程概論	48	50
1721	物聯網概論	48	50
1722	車載網路技術與應用	48	50
1723	智慧型系統設計概論	48	50
1724	系統性創新方法實務	18	20
9001	電腦網路概論	48	50
9002	智慧型系統設計概論	48	50
9003	Linux系統實務	28	30
9004	網頁設計與網站管理	28	30
9005	Scripting程式語言	48	50
9006	資訊安全	48	50
9007	MatLab 程式開發與工程應用	48	50
9008	計算機圖學	38	40
9009	智慧電子設計應用概論(一)	32	38
9010	.net程式設計實務	48	50
9011	生醫訊號處理	48	50
9012	機器視覺應用	48	50
9013	高動態範圍影像處理	28	30

依照學校選課年級次序，本學期課程開課人數兩階段釋出，第一階段於開學第一天2月24日開放，並依照欲開課人數保留部分名額以利後續解決學生選課問題(註一)，第二階段依照學校加退選時間於3月6日開放所有名額至系統進行亂數篩選。

註一：選修課人工加選名額優先順序為(1.復學生、延修生2.四年級核心選修不足及學分數不滿9學分者)，比對後將剩餘名額開放至系統進行篩選。