

程式能力檢定伺服器驗證版使用說明

1. 考生就座後電腦桌面會有如下視窗，請先閱讀後，按下“是的!我瞭解” 按鈕

程式能力檢定注意事項

- 1.當您連上伺服器之後請勿任意關閉本程式(除非當機)，如果任意關閉本程式，伺服器將顯示為斷線狀態，此動作將被視為違規行為。
- 2.每個題目有驗證次數的限制(依現場規定)，如超過驗證次數將無法再驗證該題，所以在上傳檔案前，請先確認程式的錯誤是否都已經修正完畢。
- 3.伺服器端具備測網路連線功能，除了連線到驗證伺服器之外，請勿開啟瀏覽器、Outlook、FTP、BBS、網路芳鄰、網路磁碟機等相關應用程式或指令，如有此等情事，一律視同考試作弊。
- 4.考試中請勿交談，如有任何問題，請詢問現場助教。

是的！我瞭解

2. 接著出現連線畫面視窗，如下圖

連線畫面

學號

姓名

Server IP
(伺服器IP請依現場規定輸入)

登入驗證伺服器

3. 輸入 考生學號後七碼（假設考生施諭廷的學號是39917021，則輸入9917021，第一個數字3不要輸入）
4. 輸入 考生姓名（假設考生是 施諭廷，則輸入 施諭廷）
5. 輸入 考試伺服器的 IP（請依考場公布之 IP 輸入）

連線畫面

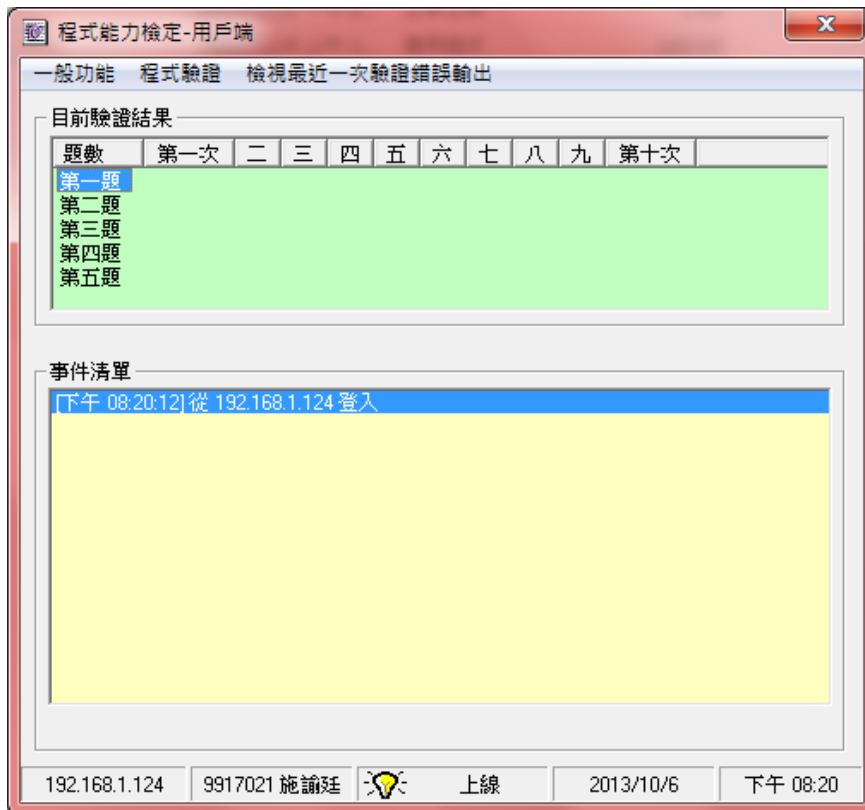
學號

姓名

Server IP
(伺服器IP請依現場規定輸入)

登入驗證伺服器

6. 確認輸入資料無誤後 按下 “登入驗證伺服器”
7. 接著出現連線畫面視窗, 如下圖



8. 出現這畫面代表你已經登入伺服器，**在考試結束前切勿關閉此視窗**
9. 接著請打開桌面上的題庫檔案(“**程式能力檢定題目.pdf**”)並檢視此次考試題目是否存在



10. 再接著請打開桌面上 Dev C++的捷徑以便開啟 DevC++程式, 接著開始作答



11. 在作答**第 A 題**時, 請在程式中加入讀檔指令 `FILE *f1=fopen("a.txt", "r");` 並在需要讀取資料時使用 `fscanf(f1, "%d", &x);`;
12. 假設第 A 題題目為**輸入兩個整數並輸出兩個整數的和**, 你的程式碼就撰寫如下:

```

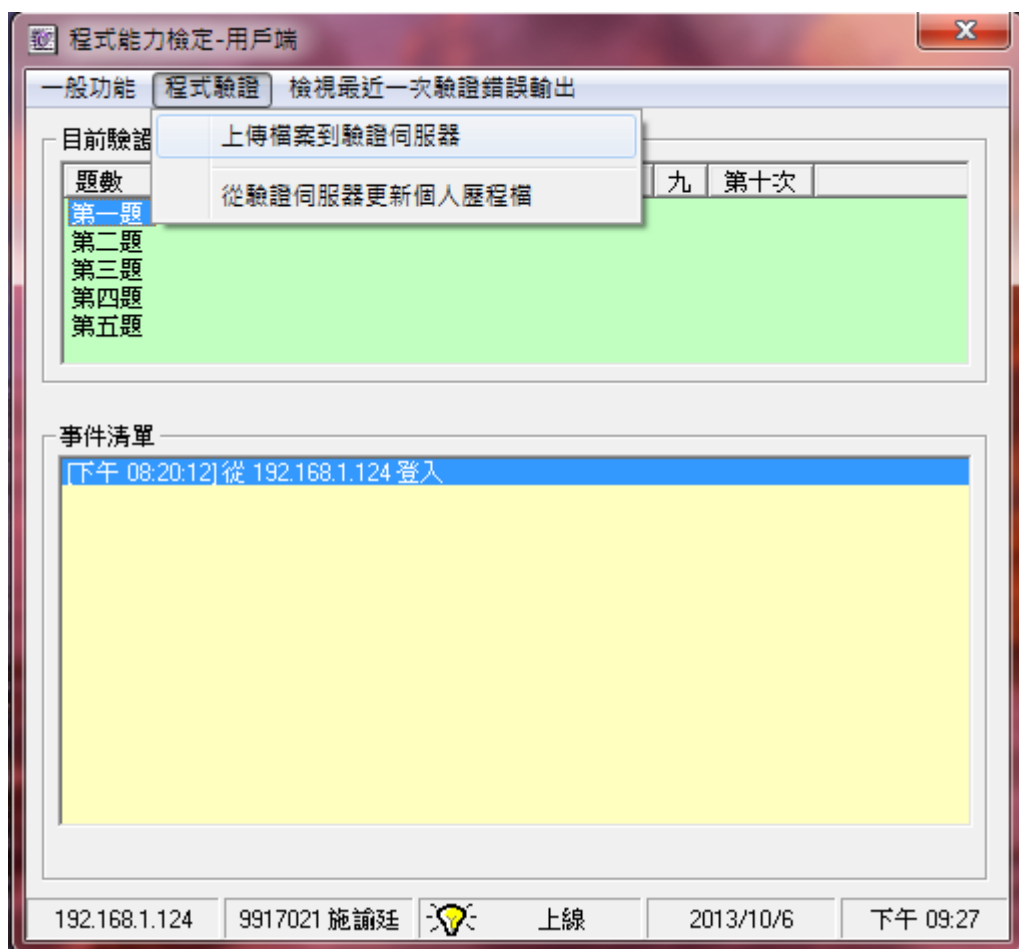
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    FILE *f1=fopen("a.txt","r");
    int m,n;
    fscanf(f1,"%d %d",&m,&n);
    printf("%d", (m+n));
system("pause"); //這一行在測試時可以使用,但繳交上傳時務必刪除否則會造成錯誤
    return 0;
}

```

13. 檔案請儲存在桌面, 並且命名方式為「學號」+「題號」: 例如: 9917021A.cpp

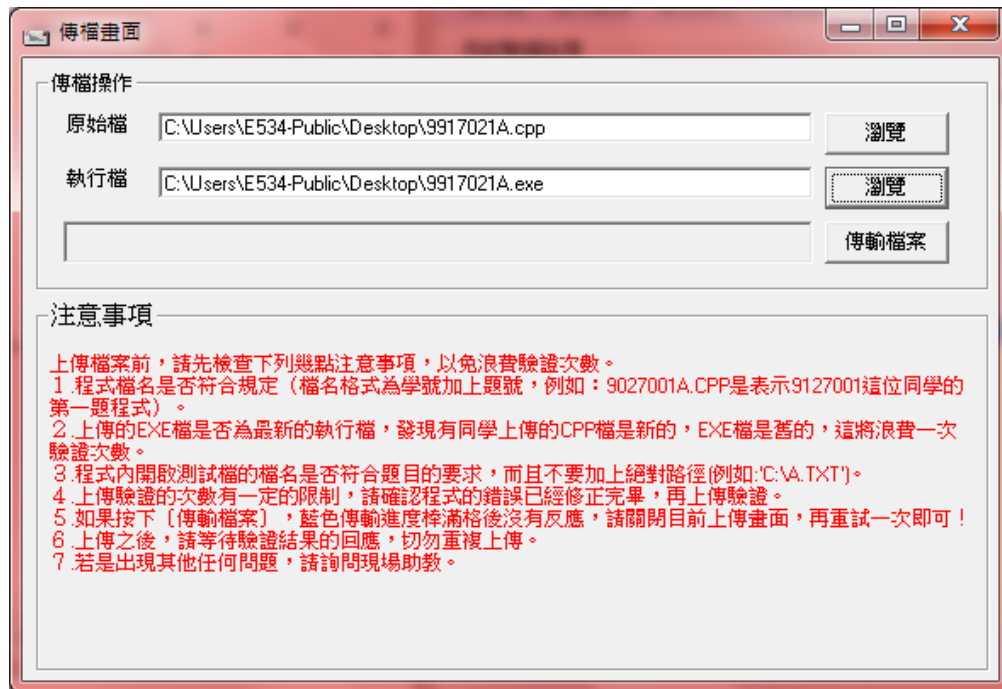
14. 測試時請自行在桌面建立" a.txt", 測試成功後, 桌面會有一個.exe 檔, 請勿刪除待會要上傳用

15. 接著進行上傳評分, 點取" 程式能力檢定-用戶端" 視窗 -> 點選程式驗證 -> 點選上傳檔案到驗證伺服器, 如下圖:



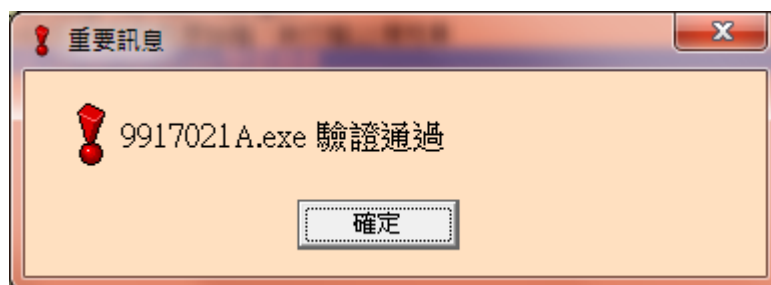
16. 接著出現傳檔畫面, 請選取你剛剛存在桌面的原始檔與執行檔(如 9917021A. **cpp** 和 9917021A. **exe**) 如下圖:

(ps: 執行檔 **exe** 檔的產生時間不可以比原始檔 **cpp** 的時間早, 也就是編譯產生執行檔後 **不要再更改原始檔**)

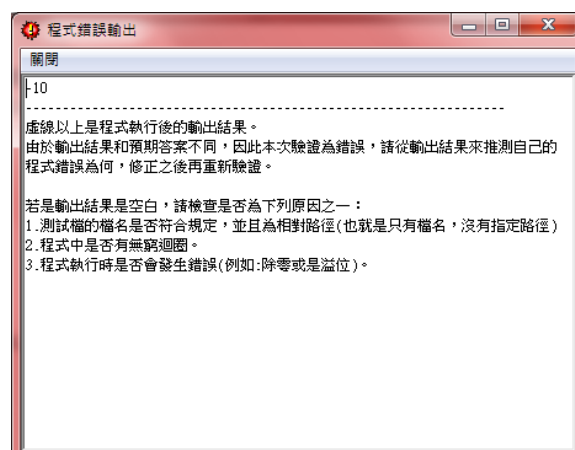


17. 確定選取的檔案無誤後, 按下傳輸檔案按鈕

18. 如果正確會出現如下驗證通過的視窗



19. 如果不正確會出現如下程式錯誤輸出的視窗



20. 如果答案錯誤可以在你修改程式後再上傳驗證(注意:每題總共只能驗證5次錯誤,但驗證成功後就不能再驗證了)
21. 每次考試的五題分別為 A、B、C、D、E, 對應的讀檔也為 a、b、c、d、e 請勿自行任意編排或變更
22. 考試完畢如要交卷時請關閉 ” 程式能力檢定-用戶端” 視窗