

資訊工程系 105年度~107年度入學 核心選修總表

核心科目	等效課程		備註
雲端運算概論			
系統分析與設計實務			
信號與系統			
演算法			
多平台遊戲設計實務	iOS應用程式設計		「多平台App遊戲設計實務」課程名稱修改為「多平台遊戲設計實務」。 「iOS應用程式設計」自108學年度第2學期起，列為核心選修。
系統性創新方法實務	管理資訊系統		
電腦視覺概論			
影像辨識			
人工智慧概論	軟式計算		自108學年度第2學期起，「人工智慧」課程名稱修改為「人工智慧概論」。
多媒體編碼概論			
程式方法概論			「程式檢定輔導」自106學年度第2學期起，列為一般專業選修。請留意，106學年度第1學期以前修讀者，仍列為核心選修。
資料庫系統與實習			103學年度入學前學生為必修課程 不列入核心選修課程。

一、等效課程若與核心科目相等則只能抵一門。

例如修讀系統性創新方法實務與管理資訊系統則只能算一門核心選修課程。

二、核心選修科目詳細資料亦可參閱入學年度之學分計畫表。

三、若非在本系所修讀之選修課程，如科目名稱與本表所規畫之課程名稱完全一致，且學分數需大於等於本系所開設之課程，則可認列為核心選修課程。

四、若對於核心選修課程與等效課程有不清楚或疑問之處，敬請與系辦公室聯繫。

資訊工程系 108年度入學 核心選修總表

核心科目	等效課程		備註
雲端運算概論			
系統分析與設計實務			
信號與系統			
Web程式設計與實習			
多平台遊戲設計實務	iOS應用程式設計		「多平台App遊戲設計實務」課程名稱修改為「多平台遊戲設計實務」。 「iOS應用程式設計」自108學年度第2學
系統性創新方法實務	管理資訊系統		
電腦視覺概論			
影像辨識			
人工智慧概論	軟式計算		自108學年度第2學期起，「人工智慧」課程名稱修改為「人工智慧概論」。
多媒體編碼概論			
程式方法概論			「程式檢定輔導」自106學年度第2學期起，列為一般專業選修。請留意，106學年度
資料庫系統與實習			103學年度入學前學生為必修課程 不列入核心選修課程。
<p>一、等效課程若與核心科目相等則只能抵一門。 例如修讀系統性創新方法實務與管理資訊系統則只能算一門核心選修課程。</p> <p>二、核心選修科目詳細資料亦可參閱入學年度之學分計畫表。</p> <p>三、若非在本系所修讀之選修課程，如科目名稱與本表所規畫之課程名稱完全一致，且學分數需大於等於本系所開設之課程，則可認列為核心選修課程。</p> <p>四、若對於核心選修課程與等效課程有不清楚或疑問之處，敬請與系辦公室聯繫。</p>			