

資訊工程系 103年度~106年度入學 核心選修總表

核心科目	等效課程	備註
雲端運算概論		
系統分析與設計實務		
專業證照輔導實務		
信號與系統		
行動裝置應用設計實務	Android 應用程式及實習	
晶片設計實務		
可編程系統晶片設計SOPC		
演算法		
多平台遊戲設計實務		「多平台App遊戲設計實務」課程名稱修改為「多平台遊戲設計實務」。
系統性創新方法實務	管理資訊系統	
電腦視覺概論		
影像辨識		
人工智慧	軟式計算	
多媒體編碼概論		
程式方法概論	程式檢定輔導	
資料庫系統與實習		103學年度入學前學生為必修課程不列入核心選修課程。

一、等效課程若與核心科目相等則只能抵一門。

例如修讀系統性創新方法實務與管理資訊系統則只能算一門核心選修課程。

二、核心選修科目詳細資料亦可參閱入學年度之學分計畫表。

三、若非在本系所修讀之選修課程，如科目名稱與本表所規畫之課程名稱完全一致，且學分數需大於等於本系所開設之課程，則可認列為核心選修課程。

四、若對於核心選修課程與等效課程有不清楚或疑問之處，敬請與系辦公室聯繫。