

資訊工程系 103年度~106年度入學 核心選修總表

核心科目	等效課程	備註
雲端運算概論		
系統分析與設計實務		
專業證照輔導實務		
信號與系統		
行動裝置應用設計實務		
晶片設計實務		
可編程系統晶片設計SOPC		
演算法		
多平台遊戲設計實務		「多平台App遊戲設計實務」課程名稱修改為「多平台遊戲設計實務」。
系統性創新方法實務	管理資訊系統	
電腦視覺概論		
影像辨識		
人工智慧	軟式計算	
多媒體編碼概論		
程式方法概論	程式檢定輔導	
資料庫系統與實習		103學年度入學前學生為必修課程

一、等效課程若與核心科目相等則只能抵一門。

例如修讀系統性創新方法實務與管理資訊系統則只能算一門核心選修課程。

二、核心選修科目詳細資料亦可參閱入學年度之學分計畫表。

三、若對於核心選修課程與等效課程有不清楚或疑問之處，敬請與系辦公室聯繫。

四、104學年度第1學期第3次系課程會議決議，「系統分析與設計實務」課程自104學年度第2學期起調整為日間部學士班專業核心選修。原有「資訊與多媒體工程實務」課程，自104學年度第2學期起則改列為一般專業選修。故104學年度第1學期以前修習「資訊與多媒體工程實務」課程為核心選修。(等效課程：多媒體網頁設計與實習、多媒體概論。)