

104學年度第2學期日間部E541-1教室		
組別	時間	題目
1	9:00~9:25	室內導盲系統
10	9:25~9:50	PVC板元件Feeder模擬器
56	9:50~10:05	Android藍芽遙控自走車
3	10:05~10:20	校內機車測速
34	10:20~10:55	動態行車影像辨識系統
15	10:55~11:30	E-Queue
21	11:30~11:45	聲控機械手臂
67	11:45~12:00	手機遊戲APP

104學年度第2學期日間部E420教室		
組別	時間	題目
16	9:00~9:35	翻轉學習之行動app
6	9:35~10:00	醫療型復健遊戲
9	10:00~10:15	撲克牌辨識系統
49	10:15~10:30	企業化管理系統APP
39	10:30~11:05	通訊軟體設計與開發-iCOM
59	11:05~11:20	飲食運動管理
12	11:20~11:45	Leap Motion 手部復健
68	11:45~12:00	藍芽手機家電控制系統

104學年度第2學期日間部E531教室		
組別	時間	題目
43	9:00~9:35	Deep Learning-行車影像識別
29	9:35~10:10	智慧居家節能系統
17	10:10~10:35	PCB元件編碼及元件布置位置檢測系統
18	10:35~10:50	QR CODE的編碼與應用
7	10:50~11:15	雲端自動備援機制
62	11:15~11:30	撲克大冒險-手機遊戲
63	11:30~11:45	運用安卓平台影像增強APP
72	11:45~12:00	三國象棋

104學年度第2學期日間部E418教室		
組別	時間	題目
28	9:00~9:25	以動畫實現貼片機工作排程優化
52	9:25~10:00	室內二氧化碳排放
60	10:00~10:15	商品條碼檢測及統一發票兌換系統
23	10:15~10:30	軌跡辨識密碼
51	10:30~10:45	射擊遊戲
22	10:45~11:20	商品即時追蹤整合管理系統-以超商為例
8	11:20~11:45	四元樹影像切割之應用
69	11:45~12:00	財團法人張明/王國秀文教基金會網站

104學年度第2學期日間部E547教室		
組別	時間	題目
19	9:00~9:15	向量描述紋理以分析紋理瑕疵之研究
26	9:15~9:40	程式教學軟體
55	9:40~9:55	旅遊APP
53	9:55~10:30	大地遊戲APP
64	10:30~10:45	Android遊戲開發-太空救援隊
74	10:45~11:00	程式規劃之電源供應器
41	11:00~11:35	行動裝置APP-脫"隱"而出
11	11:35~12:00	坦克大決戰

104學年度第2學期日間部E541-1教室		
組別	時間	題目
40	13:30~13:55	自走車導覽
30	13:55~14:20	基於影像辨識之居家防盜即時異常偵測系統
73	14:40~14:55	不同畫故事

104學年度第2學期日間部E420教室		
組別	時間	題目
32	13:30~13:55	居家監控整合系統-智慧社區
45	13:55~14:20	手機的感測器、定位與道路之應用系統
66	14:20~14:45	自走風扇車

104學年度第2學期日間部E531教室		
組別	時間	題目
33	13:30~13:55	隨時隨地-即刻救援
57	13:55~14:20	Arduino居家監控系統
79	14:20~14:45	GPS家庭成員監控系統

104學年度第2學期日間部E418教室		
組別	時間	題目
46	13:30~13:55	智慧探勘車
65	13:55~14:20	溫濕度感測器
35	14:20~14:45	以文字探勘技術實現旅館評價分析
78	14:45~15:00	Arduino 心跳感測器

104學年度第2學期日間部E547教室		
組別	時間	題目
75	13:30~13:45	無線智慧家電控制系統
77	13:45~14:00	音樂辨識App
38	14:00~14:25	紅外線手勢感測測速裝置
58	14:25~14:50	幻想樂園