

程式能力檢定伺服器驗證版使用說明

1. 考生就座後電腦桌面會有如下視窗，請先閱讀後，按下“是的!我瞭解” 按鈕

程式能力檢定注意事項

1. 當您連上伺服器之後請勿任意關閉本程式(除非當機)，如果任意關閉本程式，伺服器將顯示為斷線狀態，此動作將被視為違規行為。
2. 每個題目有驗證次數的限制(依現場規定)，如超過驗證次數將無法再驗證該題，所以在上傳檔案前，請先確認程式的錯誤是否都已經修正完畢。
3. 伺服器偵測網路連線功能，除了連線到驗證伺服器之外，請勿開啟瀏覽器、Outlook、FTP、BBS、網路芳鄰、網路磁碟機等相關應用程式或指令，如有此等情事，一律視同考試作弊。
4. 考試中請勿交談，如有任何問題，請詢問現場助教。

是的！我瞭解

2. 接著出現連線畫面視窗，如下圖

連線畫面

學號

姓名

Server IP

(伺服器IP請依現場規定輸入)

登入驗證伺服器

3. 輸入考生學號後七碼（假設考生王小明的學號是 39917021，則輸入 9917021，第一個數字 3 不要輸入）
4. 輸入考生姓名（假設考生是王小明，則輸入王小明）
5. 輸入考試伺服器的 IP（請依考場公布之 IP 輸入）

連線畫面

學號

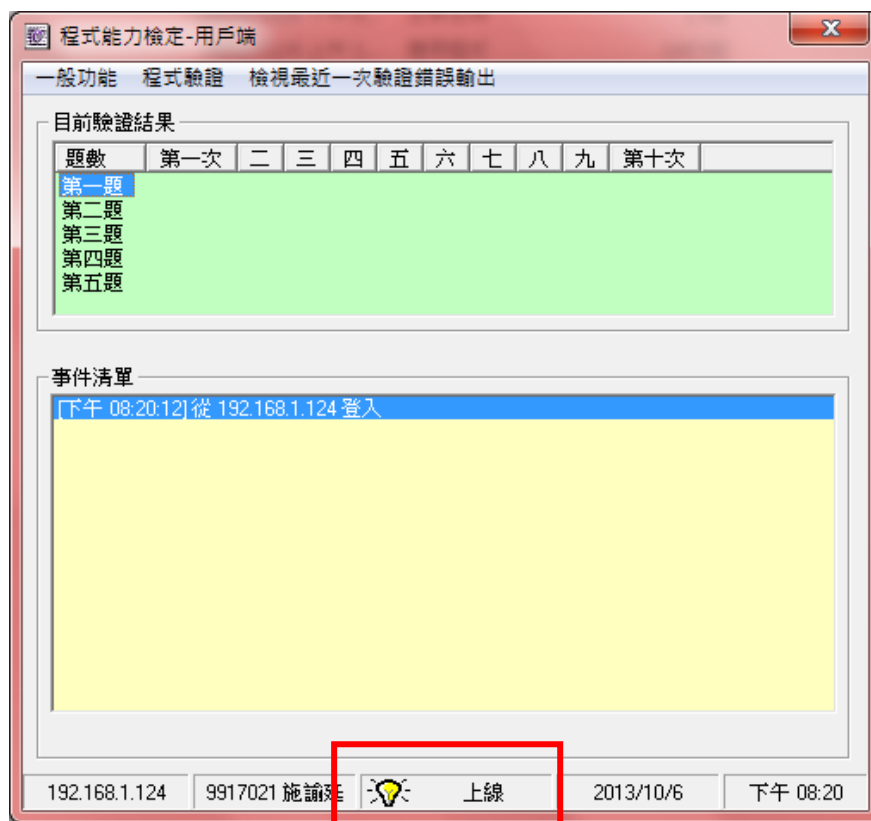
姓名

Server IP

(伺服器IP請依現場規定輸入)

登入驗證伺服器

6. 確認輸入資料無誤後 按下“登入驗證伺服器”
7. 接著出現連線畫面視窗，如下圖



8. 如上圖紅框內顯示『上線』代表你已經成功登入伺服器，在考試結束前切勿關閉此視窗
9. 接著請打開桌面上的題庫檔案(“程式能力檢定題目.pdf”)並檢視此次考試題目是否存在



10. 再接著請打開桌面上 Dev C++的捷徑以便開啟 DevC++程式，接著開始作答，本測驗以 C++進行驗證，建議直接開啟 C++專案，該專案與所屬程式的命名方式皆為「學號」+「題號」：例如：9917021A.cpp，每次考試的五題分別為 A、B、C、D、E，對應的讀檔也為 a、b、c、d、e，程式命名亦然，如 9917021A、9917021B…以此類推。



11. 若需測試讀檔，在作答第 A 題時，可在該目錄下建立記事本，檔名為 a.txt，並在程式中加入讀檔指令 `FILE *fl=fopen("a.txt","r");` 讀取資料時使用 `fscanf(fl,"%d",&x)`。

在作答第 B 題時請建立記事本檔名為 b.txt，讀檔指令為 FILE *f1=fopen("b.txt", "r")以此類推。

驗證時自行建立之記事本，並將該題「輸入範例」擇一輸入上去以茲驗證。

若該題無要求輸入則此步驟省略，並不需要加讀檔指令 FILE *f1=fopen("a.txt", "r")。

【請注意電腦副檔名是否隱藏造成副檔名重複 例如；a.txt.txt】

12. 假設第 A 題題目為輸入兩個整數並輸出兩個整數的和，你的程式碼就撰寫如下：

```
#include <stdio.h>
```

```
#include
```

```
<stdlib.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
FILE *f1=fopen("a.txt", "r"); //測試 B 題則為 b.txt，以此類推
```

```
int m, n;
```

```
fscanf(f1, "%d %d", &m, &n); //讀取資料
```

```
printf("%d", (m+n));
```

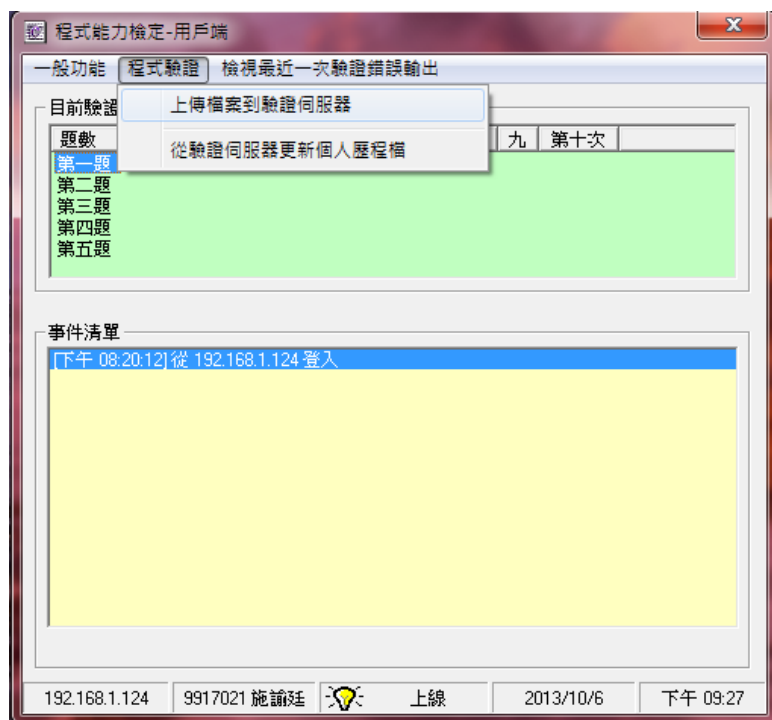
~~system("pause");~~ //這一行在測試時可以使用，但繳交上傳時務必刪除否則會造成錯誤

```
return 0; //此行上傳時，建議刪除
```

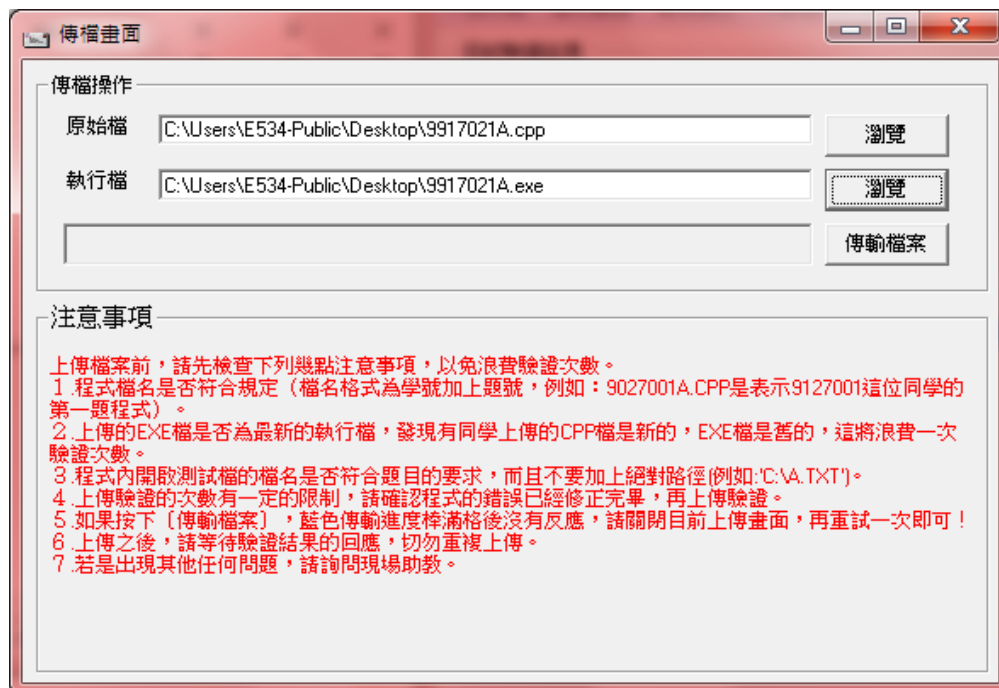
```
}
```

13. 編譯並執行完畢後，該資料夾內會產生一個.exe 檔，請勿刪除，驗證時需一併上傳

14. 接著進行上傳評分，點取” 程式能力檢定-用戶端” 視窗 -> 點選程式驗證 -> 點選上傳檔案到驗證伺服器，如下圖：



15. 接著出現傳檔畫面，請選取你剛剛存在桌面的原始檔與執行檔（如 9917021A.cpp 和 9917021A.exe），上傳前畫面應類似下圖：

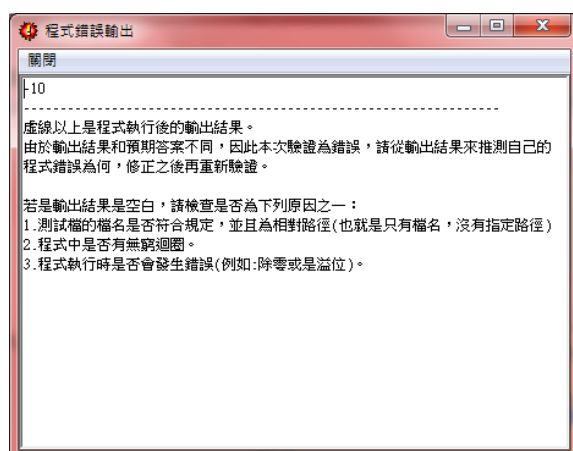


16. 確定選取的檔案無誤後，按下傳輸檔案按鈕

17. 如果正確會出現如下驗證通過的視窗



18. 如果不正確會出現如下程式錯誤輸出的提示視窗，可以根據該提示修正程式



19. 每題總共僅有 5 次驗證機會

20. 考試完畢如要交卷時請關閉 ” 程式能力檢定-用戶端” 視窗